

# Micro NEWS

SPECIAL ÉTÉ

JEUX, ÉNIGMES,  
BD, CONCOURS...

CONSOLES  
NINTENDO, NEC,  
SEGA, ATARI,  
GAME BOY

SONDAGE  
GAGNEZ 100 LOGICIELS

ROMAN-PHOTO  
AVEC CARALI

100 JEUX  
TESTÉS!



N°23 JUILLET / AOUT 1989

M 2843 - 23 - 25,00 F



3792843025001 00230

Belgique : 145 FB - Suisse : 5,50 FS - Canada : \$ 5,95



## THE GAMES COLLECTION

Un best of... ou presque !



Eurosoft n'a jamais vraiment égalé les grosses productions japonaises et c'est normal : à moyens plus modestes, résultats plus modestes. Par ailleurs, les prix pratiqués par la société ont toujours été en rapport avec la qualité, preuve s'il en est de son honnêteté. Aujourd'hui Eurosoft bat même les Japonais en inventant le CDS (Compact Disc Séquentiel), une première historique sur MSX !

En sortant cette compilation, ce n'est plus de l'honnêteté mais carrément de la générosité dont fait preuve Eurosoft ! Jugez plutôt : 33 jeux pour le prix approximatif d'une cartouche ; sympa non ? De plus, il en existe trois versions : cassettes, disquettes et compact disc séquentiel, de quoi contenter tout un chacun. Bien qu'il ne soit pas aussi évolué que le CD-ROM, le CDS a l'avantage de fonctionner à partir de n'importe quel lecteur laser, qu'il soit portable ou de salon. En fait, il constitue un excellent compromis pour ceux qui ne possèdent



Chessplayer MSX 2

The Games Collection est ce que l'on peut appeler un véritable best of, à la différence près que quelques inédits y figurent et que presque tous les jeux dits anciens ont subi un lifting pour l'occasion. Ces petits changements apportent parfois des améliorations, mais souvent certains détails qui donnaient tout leur charme aux jeux en question ont disparu. Il faut cependant reconnaître que l'ensemble est plus "clean".

Eurosoft nous a habitué par le passé à de fréquentes digitalisations vocales. C'est chouette, c'est sympa, mais cela pose toujours un problème de place mémoire. Pour pallier cet handicap, nombre de ces digits ont été supprimées. A mon avis le soft auquel cela cause le plus de tort est **Search And Rescue**, un simulateur d'hélicoptère dans lequel vous aurez pour mission d'aller sauver des naufragés perdus en pleine mer. Ce jeu s'appelait à l'origine *North Sea Helicopter* et, dans la première version, un petit bonhomme apparaissait au bas de l'écran pour vous indiquer - en parlant - les coordonnées de votre mission (longitude et latitude). Désormais, elles s'affichent tout simple-



Pharaoh's Revenge

pas de lecteur de disquettes. Qui plus est, les frimeurs de tout poil apprécieront certainement l'effet produit par le compact trônant au côté de leur micro... Je ne vais pas vous parler de chaque jeu, primo parce qu'il est impossible d'entrer dans le détail en quelques lignes, secundo parce qu'un bon nombre d'entre eux sont déjà connus, et tertio parce que vouloir tester d'un seul coup tant de jeux avec son petit joystick, c'est aussi démesuré qu'un gnome voulant achever un dragon en colère avec un couteau suisse...

## The Games



33 MSX 64K

ment en haut de l'écran, mais le jeu n'en reste pas moins génial : graphisme 3D "fil de fer" et pilotage à deux joysticks (ou un seul et le clavier).

Les grands classiques sont également présents : de *Donkey Kong* qui ici s'appelle **Kong à Q-Bert** devenu **Quebert**, en passant par **Chopper One**, sorte de *Zaxxon* amélioré qui vous permet d'accélérer comme un dingue. De bons vieux jeux qui se situent tous plus ou moins dans la moyenne.

Vous voulez un peu plus de détails ? Voici quelques exemples : **Vortex Raider** vous transporte dans l'espace et dans le futur





Eagle Control

pour un duel contre votre ennemi favori (un voisin bruyant, un prof sadique et pourquoi pas un animateur de télé du mercredi soir...). Le principe est simple : vous tirez le plus possible en tâchant de vous protéger des balles qui vous sont destinées. Pour cela, des pla-

tes-formes disposées un peu partout sur l'écran vous servent à la fois de support et de bouclier. Archi-simple, mais efficace.

Pour les amateurs d'action/échelles, **Haunted House** demandera beaucoup de patience et de précision pour trouver l'unique chemin qui mène au bout des seize tableaux. Le lieu dans lequel vous évoluez est on ne peut plus hanté et ne manque pas de surprises. Dans le genre grimpette, on trouve également **Burger Hill** (ce Big Mac qui tue s'appelait auparavant **Mac Attack**).

Abordant un tout autre genre, **Playhouse Strip-Poker** vous permet de jouer avec une jeune femme qui n'hésitera pas à se déshabiller si elle perd. Le jeu est agréable à utiliser (presque aussi facilement qu'à la souris) et



CD  
sequential

Games

Playhouse Strip-Poker

les graphismes sont d'assez bonne qualité pour du MSX1. En somme, un véritable régal pour les yeux...

Il y aurait encore plein de choses à dire, mais passons plutôt aux meilleurs jeux de cette compilation : **Chess-player** est un jeu d'échecs qui est proposé en deux versions : sur MSX1, la représentation de l'échiquier est très claire et les commandes se tapent au clavier. Quant à la ver-

sion MSX2, elle est dotée d'une superbe représentation en 3D et tout se joue au joystick. Dans les deux cas, plusieurs options intéressantes sont au programme, comme le conseil de l'ordinateur (idéal pour apprendre à jouer) ou encore la liste des coups. Dans **Breaker-Breaker**, vous allez dévaliser une banque avec votre raquette et votre balle. Voici donc un casse-



Vortex Raider

briques assez original, puisque votre raquette se déplace partout sur l'écran et les différentes salles que vous devez visiter scrollent peu à peu. Cette version MSX1 a été re-carrossée pour l'occasion : le jeu est un peu plus réussi du point de vue des couleurs, un peu plus dur aussi, mais des mots de passe sont là pour vous aider. C'est lorsque j'ai chargé la version MSX2 - **Bank Buster** - que j'ai failli m'éclater les nerfs optiques tellement c'est beau ! Le principe reste le même, mais les graphismes sont d'une finesse à peine croyable. Le seul point noir : la raquette est trop lente et on ne peut pas utiliser la souris, ce qui est un comble sur MSX2.

Un autre joyau : **Eagle Control**, où l'on vous demande de trouver et de détruire les bases de terroristes se trouvant sur une île, en vous mettant aux commandes d'un porte-avions. Superbe et passionnant, rien n'a été supprimé de la version MSX2.

En conclusion, **The Games Collection** est un bon cocktail où tous les genres se retrouvent. Idéal si vous ne possédez que quelques jeux sur votre MSX, ou si vous voulez acquérir du même coup des classiques et des inédits. Le manuel fourni ne vous aidera pas beaucoup puisqu'il est très court... et malheureusement pas en français. Mais de toute façon, les jeux ne demandent pas, pour la plupart, beaucoup d'explications. Une chose est sûre, vous aurez de quoi passer des journées entières agrippé à votre micro...

**Cassettes, disquettes et compact disc séquentiel Eurosoft pour MSX1 et 2.**

Vincent Levelt





## THE DEEP



### Mines à t'ibo'

**C**a pourrait se passer en plein Golf Persique, ou peut-être aux abords d'une base sous-marine, peu importe, c'est un endroit où les fonds marins sont peuplés de bien étranges poissons aux nageoires d'acier, circulant par bancs entiers et dont les intentions sont visiblement guerrières.

Sur ces flots tourmentés, vous - le héros du jeu - pilotez un solide cuirassé prêt à tirer sur tout ce qui passe sous son ventre. Muni de nombreuses grenades sous-marines, vous allez tenter de détruire les sous-marins, les mines et les missiles qui croiseront votre route puis, en prenant bien soin de ne pas vous faire éclater la tête, vous allez ramasser tous les zoulis petits drapeaux qui flottent sur des bouées. Les drapeaux permettent d'avoir des bonus, sous forme d'hélicoptères. Parmi ces "bons points", certains vont permettre de faire un petit coup de ménage un peu plus rapide que de coutume dans le fond de l'eau, d'autres vous donneront de la vitesse. Les plus importants sont ceux qui vous transformeront en torpille pour aller récupérer des jetons perdus au fond de la mer. Grâce à eux, vous progresserez et parviendrez bientôt à la seconde étape du jeu. Il s'agit cette fois de dégommer un gros navire puis de détruire un immense sous-marin (ça, c'est pas du gâteau...). Enfin, vous tenterez de libérer des otages détenus dans une île.

Tout ceci est réalisé dans un pur style shoot'em up, avec des couleurs et un graphisme plutôt mignons, une animation correcte mais avec des trajectoires que vous apprendrez vite à identifier. Même si ça ne relève pas de l'exploit, The Deep est un excellent passe-temps, pas bien compliqué, mais vous aurez tou-



jours des high-scores à améliorer...

Disquette US Gold pour C64. Egalement disponible sur ST, Amiga, CPC, Spectrum, PC et compatibles.

Laurence

## TENSAI RABBIAN



### Accroche toi au lapin

**L**es programmeurs japonais sont les maîtres incontestés de l'originalité, c'est bien connu. Les voici de retour avec un de leurs produits les plus fabuleux : Tensai Rabbian. Mais je me dois d'explicitier ce produit sans génie aux innombrables lecteurs de cet article. Permettez-moi, chers amis, de vous mettre en garde : une fois de plus, le héros est particulièrement motivant ; il s'agit d'un lapin muni de godasses, un peu le genre Roger Rabbit, en plus moche. Ce pauvre animal est contraint de faire descendre quelques paquets d'un échafaudage à bateau ; évidemment, les méchants de service sont là, et bien là. Il y a aussi des échelles...

Que ceux qui pensent que ce n'est pas original aillent réviser les anciens numéros de Micro News ! Il faut descendre et non monter ! Restons sérieux, ce jeu est sauvé par une bonne dose de folie qui



n'exclut pas totalement la réflexion : la présentation est hilarante, les bonus nombreux et désopilants. Il fait marrer, et c'est son mérite principal. Le graphisme, simple mais réussi, la musique à faire pleurer de bonheur Chantal Goya, et l'animation, douce et précise, font de ce jeu une réussite mais, hélas, sans grande envergure. Regrettons donc une fois de plus que Tensai Rabbian utilise un squelette de jeu archi-connu, car rares sont les grands softs qui reprennent des schémas du passé sans en payer le prix.

Cartouche Toshiba pour MSX 1/2

L.M.

## GROWTH



### Attention cancer !

**S**i on vous disait que vous avez seulement quelques minutes pour guérir le cancer, vous trouveriez cette proposition complètement loufoque, n'est-ce pas ? Pourtant, c'est un peu le but de ce jeu qui demande au joueur d'annihiler la tumeur qui gagne le monde. A cet effet, vous disposez d'une arme installée à l'avant de votre vaisseau. Inutile de choisir le joystick des grands jours puisque c'est à la souris que vous tenterez de dégommer ces affreuses cellules. Pour atteindre le noyau de la tumeur, vous devez dégager un passage afin de permettre aux projectiles que vous utilisez de toucher le centre. Hélas, la maladie est souvent plus rapide que vous et dès qu'une cellule malade effleure l'un des quatre côtés de l'écran, vous perdez une vie (vous n'en possédez que trois au total). Pour mener à bien une partie, vous devez anéantir jusqu'à 25 tumeurs. Vous avez donc intérêt à être méthodique. Dès que deux tumeurs sont définitivement hors-service, vous devez en éliminer une autre petite avant de repartir pour une nouvelle série de deux. Plus on avance dans le jeu, plus la difficulté croît, mais avec une bonne maîtrise on parvient à enchaîner les tableaux très rapidement. C'est d'ailleurs le point négatif du jeu. En effet, malgré la bonne qualité de la réalisation graphique, sonore, et l'inertie du vaisseau, Growth risque de lasser trop vite car tous les tableaux se ressemblent quant à la stratégie à appliquer. Disons pour conclure que c'est un jeu assez original mais un peu trop rengaine pour figurer dans les softs à trois joysticks. Tant pis.

Disquette Eclipse pour Atari ST.

Laurence





temps qu'à moi, c'est à dire une demi-heure, pour vous voir attribuer la ceinture de champion du Monde. Terminons sur quelques points amusants : la musique version Amiga est bien entendue plus sophistiquée que sur ST, alors que les bruitages, sont plus réalistes sur Atari. Pour les graphismes, alors là, bizarre, bizarre... Comment se fait-il que dans un mode commun aux deux machines, les



images Amiga soient mieux que celles du ST ? La palette des couleurs est plus étendue sur Amiga, mais les différences vont au-delà de cet aspect technique... Les éditeurs n'iraient tout de même pas jusqu'à privilégier les versions Amiga ? Disquette EAS pour ST et Amiga.

B.D.

## KALEIDOSCOPE SPECIAL



### Eternelle mission

**E**ncore un produit japonais de la famille des shoot'em up ! Si vos mains tremblotantes, votre joystick perclus de rhumatismes et votre MSX chéri ne sont pas dégoûtés par les jeux d'action, plongeons dans les entrailles perfides de ce soft.

Un scénario à faire pleurer un ermite assoiffé : tuer des aliens ! Ah, il faut tout de même récupérer sept pierres appelées Monolis ; celles-ci sont disséminées



sur les sept planètes que contient le jeu. Les décors, qui changent à chaque planète, ajoutent à la qualité, ils sont beaux et contribuent à l'ambiance générale.

*Kaleidoscope Special* se distingue d'autres jeux d'action par son atmosphère un peu oppressante, due en partie aux bruitages. Ce voile d'angoisse est entrecoupé de pauses, car des bases amies jalonnent les planètes. Dans ces bases, le joueur a la possibilité d'augmenter son niveau d'énergie, donc sa protection, et d'acheter de nouvelles armes avec les points récoltés par la destruction d'ennemis. Finalement, le joueur peut se warper sur une autre planète.

Ainsi ce soft alterne action et construction, et c'est peut-être là son intérêt principal. Techniquement, le graphisme est bon, le son résonne assez bien et l'animation pétille de précision. *Kaleidoscope Special* pourrait donc faire un excellent soft ; hélas, il ne doit convenir qu'aux fanas du genre, qui trouveront en lui un nouveau défi.

Cartouche Hot B pour MSX1/2

L.M.

# PHOBIA



Distribué par

**UBI SOFT**

1, rue Felix Eboue  
94021 CRETEIL CEDEX  
Tél. : 16 (1) 48 98 99 00







# AMIGA

## PACMANIA - Grand Slam

Vies infinies bien sûr

2 FOR X = 320 TO 357 : READ Y : C = C+Y : POKE X,Y : NEXT

3 IFC = 3695 THEN POKE 157,128 : SYS 320 : MN=C+21

4 PRINT "DATA ERROR, Cong, comme on dit l"

5 DATA 32, 86, 245, 169, 81, 141, 202, 2, 169, 1, 141, 203, 2

6 DATA 96, 72, 77, 80, 169, 94, 141, 134, 5, 169, 1, 141, 135

7 DATA 5, 76, 0, 4, 169, 165, 141, 104, 111, 76, 0, 56



JEUX OFFERTS  
PAR  
MAUBERT ELECTRONIC

## MSX

### L'OISEAU DE FEU

Cela vous permettra d'aller à n'importe quel stage du jeu, voilà comment procéder :

Pendant le jeu appuyez sur F1, vous obtiendrez la pause. Alors appuyez deux fois sur EFE en laissant une pause entre les deux, vous pourrez écrire les codes pour aller au stage désiré ou avoir quelques facilités.

Pour aller au stage 1 :

G9FFS2R1191D3FDLAHGMV

Monstre du stage 1 :

D4FZAYTJDE8UFMC2FTNJD

Pour aller au stage 2 :

JQIY363QIS4IAJGH7M1ZC

Monstre du stage 2 :

BDGN2HY7I1PE848KJD9Z

Pour aller au stage 3 :

1LYPKAFCSZZ1ZJ12IN9Y6

Monstre du stage 3 :

JATG3HPQIS4IVLGHMP7ZT

Pour aller au stage 4 :

EA89BTKTEUAMA81ANAKR8

Monstre du stage 4 :

YSQC1VTQFER93Z4KDBI79

Pour aller au stage 5 :

9I7VS6AENN61DK34JA98J

Monstre du stage 5 : VGUHLPLAAIGF-

DDARYGFZF

Pour aller au stage 6 :

8JLARFSFUN3I1NJ4RMH14

Monstre de la fin :

5DA24FRH79RUNDRIE54Y

Pour voir la fin : ENDEMOGAMITAINA

Si l'on tue les monstres des stages 3 et 5, on a le choix entre deux portes. Il faut prendre celle de gauche, sinon vous irez à des stages inférieurs à celui où vous étiez.

Voici la liste des différents objets qu'il vaudrait mieux avoir :

17 carrés secrets : KINOOIHIITODANE

6 ronds secrets : SUPERBALL

6 cartes : KOKOWADOKO

200 plumes : METALSLAVE

Pour être invisible : ILOVEHINOTORI

Vies infinies : NANDANANDANANDA

Voici la suite des SECRETS DE PARODIUS (de Laurant Halter) :

**Planète n° 5 : la planète cimetière.**

Des tombes de bouddhas lévitent, tandis que des cristaux acérés jaillissent du sol. Les boules de feu, apparaissant et disparaissant par intermittence, ne sont pas là pour vous aider (on s'en doutait). Attention aussi aux squelettes qui vous lancent des projectiles ! Les missiles sont fortement conseillés pour détruire les cristaux. Vers la fin du niveau, vous verrez une tombe monter beaucoup plus haut que les autres. Passez en dessous, en rasant le sol, et vous aurez accès au passage secret (cela ne marche qu'une

fois durant la partie). La fin du niveau est défendue par une succession ininterrompue de tombes et de cristaux. Si vous n'arrivez pas à les passer par la voie normale, utilisez la cloche blanche qui vous permet de passer du bord gauche au bord droit de l'écran en contournant ainsi la difficulté. Le monstre de fin a un corps de nymphe surmonté d'un énorme œil. Attention aux ondes qu'il vous envoie. Allez tout en bas de l'écran, puis rabattez-vous vers le haut si elle essaie de vous écraser contre les bords latéraux de l'écran. Emouvant : l'œil laisse tomber une larme lorsqu'il commence à faiblir. Mais restez insensible et continuez à cribler la créature de votre tir.

**Planète n° 6 : la planète de la forteresse.**

C'est la dernière. Des rochers météorites vous foncent dessus en décrivant des courbes dangereuses. Ils sont indestructibles. Une fois entré dans le superbe complexe spatial, faites bien attention aux grosses masses métalliques montées sur axe. Calculez le bon moment pour leur passer dessous. Comme dans *Nemesis*, des murs cellulaires vous barrent la route. Quelques coups de laser auront raison d'eux. Soudain, une paroi infranchissable vous barre la route. Pas moyen de passer. Mais si, il faut à nouveau utiliser la cloche blanche, décidément bien utile, mais qui réserve parfois des surprises ! Surveillez bien les herbes hérissées de pics acérés. Ne vous attardez surtout pas dessous. La fin du niveau est gardée par tout une série de masses. Extrêmement dur à passer. De nouveau, la cloche blanche peut vous aider. Puis encore une paroi infranchissable, nécessitant à nouveau la cloche blanche (un bonus vraiment indispensable). Si vous survivez, vous verrez apparaître un énorme cerveau vous lançant de petites cervelles. Excellent avant de passer à table. Un laser et une ou deux options auront cependant vite raison de celui-ci. Enfin, enfin, le dernier monstre ! C'est un énorme tamanoir en chemise blanche. Curieusement, il est assez facile à avoir : il suffit de lui tirer au laser sur le bout du museau, ce qui l'immobilise. Attention à garder une cadence de tir élevée, sinon son laser multidirectionnel devient très dangereux. Et voilà, vous êtes arrivé au bout de *Parodius*, un des jeux le plus dur de Konami. Vous êtes vraiment un joueur formidable (non, je ne dis pas ça parce que j'y suis arrivé moi-même) !



# MAUBERT ELECTRONIC BOUTIQUE

49, bd Saint Germain, 75005 Paris - Tél.: 16 (1) 43.29.40.04

**DEMANDEZ  
NOTRE  
CATALOGUE**

# MSX

**REVENDEURS  
CONTACTEZ  
NOUS**

**IMPORTATEUR  
DISTRIBUTEUR EXCLUSIF KONAMI - HAL**

## ORDINATEURS MSX

### MSX1

YAMAHA YIS 503 ..... 990 F Moniteur Philips  
+ 3 cartouches de jeux

### MSX2

Philips NMS 8280 ..... 5 990 F  
2 drives 720 K + souris  
+ digitaliseur d'images  
Philips NMS 8235 ..... 3 490 F  
MSX2 avec lecteur de disquettes  
360 K, livré avec logiciel Home  
Office Designer + traitement de  
texte, etc.

## MONITEURS

Couleur ..... 1990 F  
Compatible CGA - EGA..3390 F  
Monochrome.....990 F  
Compatible PC ..... 990 F

## MANETTES DE JEUX

Quickjoy122.....129F  
tir automatique  
Souris Philips ..... 390 F  
Pour jeux de sport :  
Hyper shot ..... 99 F  
Joyball ..... 190 F

## DISQUETTES

Disquettes 3 1/2 MF/2DD  
(boîte de 10).....190F  
Boîte rangement 5 1/4 - 3 1/2 75 F

## IMPRIMANTES

Philips NMS 1431 ..... 2 890 F  
PRNT 24 ..... 790 F

Super Laydock : 2 méga ..... 345 F	Ninja Kun : mégarom MSX2 ..... 290 F
Rastan Saga : 2 méga MSX2 ..... 345 F	Scramble Formation : 2 méga MSX2 ..... 260 F
Druid : mégarom MSX2 ..... 290 F	Topple Zip : mégarom ..... 290 F
King's Valley 2 : MSX1/MSX2..... 290 F	Nemesis 3 MSX1/MSX2..... 345 F

## CARTOUCHES MSX à 230 F

Bosconian, Dig dug, Game Master, Hyper  
Rally, Hyper Sport 3, Knightmare, Nemesis  
2, Ping Pong, Q Bert, Road Fighter, Ten-  
nis, The Goonies, The Maze of Galious,  
Eggerland Mystery 2, Soccer, Kung fu 2.

### DESSIN

Print Lab (cartouche) .....120 F

## CARTOUCHES à 120 F

Magical Kid Wiz, Backgammon, Raid on  
Bungeling Bay, Lode Runner.

## CARTOUCHES à 190 F

Athletic Land, Eggerland Mystery, Hole In  
One Pro, Hyper Sport 1 et 2, Twin Bee, Sky  
Jaguar, Space Camp, Super Cobra, Yie Ar  
Kung Fu, Night Shade.

King Kong..... 345 F  
Metal Gear ..... 290 F  
Vampire Killer ..... 290 F  
USAS ..... 290 F  
F1 Spirit ..... 230 F

## CARTOUCHES à 79 F

Pig Mock, Mr Ching, Step Up, Mue, Fruit  
Search.

## CARTOUCHES à 149 F

Circus Charlie, Comic Bakery, Dunkshot,  
Hole In One, Mopiranger, Rollerball, Time  
Pilot.

## CARTOUCHES MSX2

Eggerland Mystery 2 ..... 230 F  
Hole In One Special ..... 230 F

## CARTOUCHES à 290 F

Arkanoid 2 + manette MSX2, Dragon  
Buster MSX2, Thexder MSX1 ou 2.

Bon de commande à découper puis à retourner accompagné de votre règlement par chèque bancaire à :

**MAUBERT ELECTRONIC BOUTIQUE, 49, bd Saint-Germain 75005 PARIS**

Quantité .....	Référence .....	Prix unitaire .....	Prix total .....	Nom .....
				Prénom .....
				Adresse .....
Frais de port* : .....		Total : .....		Tél .....
				Votre ordinateur .....

\*20 F pour les logiciels, 90 F pour les ordinateurs, périphériques



# MSX Center

89 bis, rue de Charenton 75012 Paris - Tél. : 43.42.18.54+  
Ouvert du mardi au samedi de 10 h à 19 h - Métro Ledru-Rollin ou Gare de Lyon

- Matériels et logiciels d'occasion toutes marques
- Dépôt vente et échange d'anciens jeux
- Carte de fidélité

## LES PROMOS

### LES PROMOS DU MOIS

Cartouches NAMCOT à **169 F**

(Galaga, Galaxian, Mappy, Dig Dug, Bosconian, Tank Battalion) Crafton et Xunk (MSX2/D) **120 F**

Tex (K7) **95 F**

L'Héritage (K7/D) **95/120 F**

Soft Manager (D) **120 F**

Illusion (K7) **75 F**

Bridge (K7) **75 F**

Lode Runner (D/C/) **120/170 F**

Pyroman (K7) **70 F**

Comic Bakery (C) **169 F**

Aacko Base (K7/D) **290 F**

Planète Mobile (C) **169 F**

### PACKS

Pack 1 "Namcot" (C) Bosco-

nian + Galaga **290 F**  
Pack 2 "Namcot" (C) Dig dug + Galaxian **290 F**

### IMPORTS DIRECTS DU JAPON EN CARTOUCHE

Castle Excellent **210 F**

Cross Blaim **230 F**

Darwin 4078 (MSX2) **195 F**

Fantasm Soldier **230 F**

Final Zone **160 F**

Garyuo (MSX2) **210 F**

Hydride 2 **190 F**

Monster's Fair **145 F**

Scramble Form. (MSX2) **260 F**

Super Triton (MSX2) **210 F**

Vaxol **230 F**

### MATERIEL

Moniteur Philips 8832 (600X285) **2 290 F**

Moniteur Philips 8802 (360X285) **1 790 F**

Lecteur de K7 Yeno **149 F**

Lecteur de K7 Yeno + câble magnéto **199 F**

Bras robot SV 2000 avec interface pour MSX1 **350 F**

Manette VU001 **40 F**

Manette VJ200 **85 F**

### NOUVEAUTES CARTOUCHE

Dragon Buster (MSX2) **260 F**

Samourai (MSX2) **290 F**

King's Valley 2 **290 F**

Super Laydock **345 F**

Xanadu **260 F**

Nemesis 3 **345 F**

American Truck **230 F**

Bubble bobble (MSX2) **290 F**

Yaksa **290 F**

Elevator Action **190 F**

## JEUX EN CARTOUCHE

**79 F**

Mr Ching  
Pig Mock/Butamaru Pants

**130 F**

Relics  
Kingsknight

**149 F**

Dunkshot  
Hole In One  
Space Maze Attack  
Rollerball

**190 F**

Circus Charlie  
Eggerland Mystery  
Hole in one Pro  
Midnight Brothers  
Mopiranger  
Space camp  
Time Pilot  
Tapple Zip  
Twinbee

**230 F**

Bailing  
F1 Spirit  
Football  
Games Master  
Galvillius  
Hyper Sport 2  
Knightmare  
Nemesis  
Nemesis 2  
Penguin Adventure  
Ping Pong  
Salamander  
Tennis

### ORDINATEURS MSX

Philips NMS 8245  
MSX2 lecteur de disquettes 720 K **3 490 F**  
Livré avec logiciel EASE : Wordpro, Database, Calcform, Charts et Designer+

### PHILIPS NMS 8280

2 drives 720 K + souris  
+ digital, d'images intégré **N.C.**  
+ logiciel de traitement d'images

### MONITEUR MONOCHROME

PHILIPS 7502 (920 x 300) **990 F**

### MANETTES DE JEUX MSX

Hyper shot **99 F**  
Quickshot VII **49 F**  
Quickshot V **129 F**  
Quickjoy 3 (microswitch tir auto) **Promo**  
Souris **410 F**  
Quickjoy 2 (tir automatique) **Promo**  
• Quickjoy 5 superboard (+ compteur) **Promo**  
Canon VJ200 **85 F**

## MATÉRIELS ET ACCESSOIRES

### DISQUETTES

3" 1/2 à l'unité **9,90 F**  
Par 10 **95 F**  
Par 100 **920 F**

### IMPRIMANTES MSX

PHILIPS NMS 1431 (avec câble) **2 890 F**  
MPS 1230 mono (MSX2) **1 550 F**  
MPS 1500 couleur (MSX2) **2 290 F**

### LECTEUR DE DISQUETTES MSX

SONY HBD 30W (DF/720k) **1 990 F**

### MUSIQUE

PHILIPS music module NMS 1205 **490 F**

### ACCESSOIRES MSX

Câble magnéto **65 F**  
Kit d'azimutage magnéto **95 F**  
Câble d'imprimante **250 F**  
Rouleau papier SBC 431 **35 F**  
Papier thermique **120 F**  
Canon TP-221 (les 2 rouleaux)

Ruban SBC 427 **89 F**  
Ruban compatible SBC 428 (les 2) **119 F**  
Ruban compatible SBC 436 **90 F**  
Ruban compatible PRK M09 **49 F**  
RS 232C **1 190 F**  
Boîte de rangement de 40 disquettes 3" 1/2 **99 F**  
Tablette graphique + cart. **1 190 F**  
Prolongateur péritel/péritel **175 F**  
Câble péritel/péritel **195 F**

## CASSETTES/ DISQUETTES PRIX DIVERS

Regate (K7/D) **149 F/149 F**  
Omega Planète Invisible (K7) **165 F**  
Elite (K7) **165 F**



# LA REVOLUTION : C'EST CHEZ NOUS !!! DES PROMOS AU JOUR LE JOUR, VENEZ, COMPAREZ...

## JEUX EN CASSETTES

<b>29 F</b> Barnstormer Drome	Mayhem Meaning of Life Mutant Monty Nightshade Pentagram Zani	Trantor 10th Frame The Diary of Adrian Mole Jet Bomber	The Game Winter... <b>120 F</b> Match Day 2 <b>120 F</b> Our Run <b>120 F</b> Pac Land <b>120 F</b> 4 X 4 Off Road <b>120 F</b> Rambo 3 <b>120 F</b> Robocop <b>120 F</b> Wec le Mans <b>120 F</b>
<b>49 F</b> Octopuss Spy Story Trailblazer	<b>95 F</b> Attack of Killers Tomatoes Cyberun The Heist Mortianoids Runner	<b>NOUVEAUTES EN K7</b> Afterburner <b>129 F</b> Blasteroids <b>120 F</b> California Games <b>120 F</b> Winter Games <b>120 F</b>	
<b>75 F</b> Apeman Strikes Again Fuzzball Humphrey			

## JEUX MSX2

DISQUETTES		CARTOUCHES	
Breaker	149 F	Andoragynus (1 mega)	290 F
Infini	190 F	• Arkonoid 2 (1 mega) + manette ▲	290 F
• Majinkyu (720 K)	260 F	• Druid (1 mega)	345 F
Rad-X	149 F	Eggerland Mystery 2 (MSX1 et 2)	230 F
Rendezvous avec Rama	190 F	Hole in One Special	230 F
World Golf	190 F	Metal Gear	290 F
Operation Wolf (K7)	120 F	• Ninja Kun (1 mega)	290 F
<b>NOUVEAUTES</b>		• Rastan Saga (2 mega)	345 F
Puzzle in London (720 K)	290 F	• Retour of Jelda	290 F
Sa-Zi-Ri (720 K)	310 F	Vampire Killer	290 F
		Usas (1 mega)	290 F
		L'Oiseau de Feu	290 F

TOUTES LES CARTOUCHES ET DISQUETTES SONT EN DÉMONSTRATION

## COMPILATIONS

COMPILATION 33 JEUX  
"THE GAMES COLLECTION"  
Compact disk 319 F  
Disquettes 299 F  
Cassettes 259 F

## JEUX AACKOSOFT

K7 : 75 F	Pico Pico
Disquette : 99 F	Polar Star
Bounce	Sailor's Delight
Chima Chima	Science Fiction
Courageous	Snake
Perseus	Star Fighter
Inca	Star Wars
Mr Jaws	Come on Picot
Oil's Well	

## MUSIQUE

Mus (C) 99 F

## ÉDUCATIFS

Microprocesseur	99 F
MasterVoice Wordstore	99 F
Tempo Typing (MSX2/D) Cours de dactylo	190 F
• Le Squelette (MSX2/D)	195 F
• Jeu des Connaissances (MSX2/D)	195 F
• La Digestion, Les Dents (MSX2/D)	195 F
• La Respiration (MSX2/D)	195 F
• Géographie de la Terre (MSX2/D)	195 F
• Enseignement Préscalaire (MSX2/D) - 6 ans	195 F
• Les Oiseaux (MSX2/D)	195 F
• La Circulation du Sang (MSX2/D)	195 F
• Les Organes des Sens (MSX2/D)	195 F
• Anatomie de l'Homme (MSX2/D)	195 F
• Géographie de l'Europe (MSX2/D)	195 F
• Rallye du Calcul (MSX2/D)	195 F
• Rallye du savoir (MSX2/D)	195 F
• Puzzle 1 - Préscalaire (MSX2/D)	195 F
Initiation au Basic 1 et 2 (2 K7)	N.C.

## GRAPHISME

Cartoon	49 F
Cheese II + Souris (MSX2/D)	590 F
Cheese II (MSX2/D)	290 F
Color Pack	99 F
Katutu	149 F
Graphic Artist (C)	230 F
Cheese (K7 MSX1 fonction souris)	120 F

## SIMULATEURS VOL/COMBAT

Ace of Aces	95 F
Cockpit (MSX2 1 mega)	290 F

## JEUX DE SOCIÉTÉ ET RÉFLEXION

Orhella Compétition	195 F
Chess Master (K7)	195 F
Bridge (K7)	95 F

## MATHS

Monkey Academy (C)	190 F
Calcul (C)	99 F

## UTILITAIRES

Minicalc (tableur)	159 F
Mx Base	49 F
MX Calc	49 F
Phitel (K7/sauvegarde de page minitel)	190 F
Soft Calc (MSX2/D)	250 F
Soft Fonction (MSX2/D)	250 F
Soft Graph (MSX2/D)	250 F
Soft Stock (MSX2/D)	290 F
Dynamic Publisher (PAO/MSX2/D)	490 F
MX TELX (D) émulateur minitel	190 F

## LIVRES MSX

Initiation au Basic	69 F
Guide du Graphisme	65 F
Routines Graphique en Assembleur	45 F
Programmes en Langage Machine	45 F
Techniques de Programmation des	
Jeux en Assembleur	59 F
Astronomie, Numérologie, Biorythmes	59 F
Guide du Basic	79 F
Pratique du MSX2	149 F
Livre du disque MSX	110 F

DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES  
CREDIT CREG IMMEDIAT

▲ Fonctionne avec moniteur ou téléviseur bi-standard • Nouveautés

**Bon de commande (à remplir en majuscule)**

à retourner à **MSX VIDEO CENTER** - 89 bis, rue de Charenton - 75012 Paris

Nom ..... Je vous commande le matériel suivant : .....

Prénom .....

Adresse .....

Ville ..... Code postal .....

N° tél. .... Marque d'ordinateur .....

Pour un prix de : ..... F + frais de port

(Frais de port : 20 F pour les jeux, livres et accessoires/90 F pour le matériel)

CARTE AUREOLE et CARTE PLURIEL ACCEPTÉES EN MAGASIN - CHÈQUES MICRO NEWS ACCEPTÉS  
ENVOI DE VOS COMMANDES DÈS RÉCEPTION





# SAMOURAI MICRO



## FORUM MSX MAGAZINE

Il existe encore un journal de langue française uniquement consacré au MSX ! Il s'agit de **Forum MSX Magazine**, un journal belge qui paraît cinq fois par an. On peut s'abonner en envoyant un chèque équivalent à 1200 francs belges à l'ordre de C. Soares. L'adresse : Forum MSX Magazine c/o Alfred Genin, avenue de Montecarlo 102, Boîte 10, 1190-Bruxelles, Belgique.

## LE MSX2+ VENDU EN HOLLANDE

D'après Forum MSX Magazine, **Sparrowsoft**, une société hollandaise, commercialiserait le MSX2+ Sony HB-F1XDJ pour environ 48 000 FB. Encore plus fort : cette société vendrait également un kit permettant de transformer un MSX2 en MSX2+ au prix de 9000 FB. Le nouveau MSX-DOS 2, de ASCII, serait également disponible pour 5000 FB, ainsi qu'une interface SCSI pour 5000 FB et un disque dur de 20 Mo pour environ 20 000 FB. Le nouveau MSX-DOS 2 de ASCII est proche du DOS 2.11 et permet de gérer des sub-directories et des RAM jusqu'à 4 Mo, de contrôler le disque dur 20 Mo ou un CD-ROM à travers l'interface SCSI (Small Computer System Interface).

## LES JEUX AU JAPON

Encore une pléiade de nouveaux jeux MSX au Japon ! **The Knight of Iron** est une disquette Takeru pour MSX2, c'est un wargame stratégique. Toujours chez Takeru : **Warning**, une disquette MSX2. La nouvelle cartouche Konami S.C.C. pour MSX2 n'est rien moins que **Metal Gear 2** (neuf tableaux) et Hal sort en megarom MSX2 un nouveau jeu qui ressemble vaguement à un flipper. Prendra-t-il la relève de l'incroyable *Rollerball* ?

**The Monmon Monster**, une megarom MSX2/2+ avec synthèse FM, est un jeu d'action qui combine horreur et comique dans la tradition *Frankenstein Junior*, avec les couleurs en plus. **Mid-Gate** est un très beau jeu d'aventure graphique de Wolf Team en disquette MSX2 et Data West présente une autre disquette MSX2 : **Dual Targets**.

## US GOLD/OCEAN SUR MSX

US Gold et Ocean continuent d'adapter leurs meilleurs jeux sur le MSX, à des prix sympas (environ 120 F en cassette) : **Robocop**, **Wec Le Mans**, **Rambo 3**, **Afterburner**, **Out Run**, **Operation Wolf**, **4 x 4 Off Road**.

## GOLFMANIA

La passion du golf s'est emparée du Japon : 90% des dirigeants d'entreprise s'y adonnent et c'est sur le green que de très importants contrats se négocient. 1.8 million de Japonais sont membres d'un club et la valeur cumulée de leurs cotisations est de 1 300 milliards de francs, soit

l'équivalent du dixième du produit national brut japonais !

Cet engouement se répercute bien évidemment dans les jeux vidéo. Un grand nombre de jeux de golf existent sur MSX, le dernier en date étant **Membership Golf**, de Sony, une disquette MSX2. Et la console NEC, pourtant récente, compte déjà quatre jeux de golf !

## NECMANIA

Depuis quelques temps, c'est un véritable flot de logiciels qui s'abat sur la console NEC, le PC Engine ! Et la cadence s'accélère avec la sortie de quatre softs par mois environ. La preuve, il y en a plus d'une trentaine dont douze sont arrivés dans les trois derniers mois.

**Moto Roder** rappelle *Super Sprint*, d'Atari, avec la possibilité de jouer à quatre. La présentation est moyenne et le jeu sans grand intérêt. En revanche, **Winning Shot**, un jeu de golf de chez Data East mérite qu'on s'y intéresse. Même si l'on n'aime pas le golf, cette version est si facilement jouable et la présentation si habile que l'on est sûr de

craquer. Il y a un autre jeu de golf édité par NCS (l'un des piliers du PC Engine) mais c'est un véritable cauchemar en comparaison : les graphismes sont pauvres et le jeu est lent et ennuyeux.

NCS propose également un jeu d'échelles et de plates-formes, dont la traduction approximative est **Young Masyna** ; ça tient la route aussi bien au niveau présentation que jouabilité, avec en bonus quelques petites touches originales.

**Vigilante** est édité par IREM (Innovation In Recreational Electronic Media). C'est une parfaite copie du jeu de café, l'action est rapide et ça castagne dur !

Namco a fait très fort avec **Dragon Spirit**, l'adaptation d'un jeu d'arcade moyen (un shoot'em up). Il



The Monmon Monster





## JEUX NEC

Vigilante  
F1 Pilot  
Young Masyna  
Dragon Spirit



s'agit encore d'un jeu à scrolling mais la production, les graphismes et la musique créent une merveilleuse atmosphère. Une réussite.

Face, un nouvel éditeur, vient de sortir **Spirit In The Sky**, un jeu d'arcade à scrolling traditionnel, mais avec un laser capable d'effectuer une rotation de 360° autour de votre vaisseau. Les graphismes, la jouabilité et les effets sonores sont de qualité.

Une bonne nouvelle : **Tiger Hell**, de Taito, est finalement disponible sur le PC Engine, c'est un shoot'em up de pure race, très rapide mais toutefoits jouable. **P-47** est un jeu d'arcade édité par Alcom, le graphisme est détaillé et coloré, et la maniabilité de l'appareil une référence en la matière. Vous y êtes un pilote de la dernière guerre, chargé de combattre les Allemands. Cette version pour le PC devrait redorer le blason de la version arcade qui n'avait pas fait un malheur.

Pack-In-Video est une société qui a produit plusieurs jeux sur MSX. Elle propose aujourd'hui deux jeux pour la console NEC : **Deep Blue** et **F1 Pilot**, et le moins qu'on puisse dire c'est que ce n'est pas une réussite ! Le premier est une simulation sous-marine dont le graphisme est tout juste supportable ; le second une simulation de course de Formule 1 dont les sons et le graphisme sont tellement nuls que c'est à se demander comment NEC a pu autoriser l'édition de tels jeux. De plus, le coût de ces horreurs est de 6300 yens, soit presque 300 F au Japon.

### NEC en Europe ?

Jusqu'à présent, la firme NEC a toujours affirmé ne pas être intéressée par l'importation de sa console en Europe, le marché européen des jeux vidéo lui sem-

blant trop restreint par rapport au Japon ou aux Etats-Unis. Pourtant, un représentant de NEC en Angleterre vient de laisser entendre que NEC "pourrait réviser sa position par rapport à l'importation de la console en Angleterre". Rappelons que NEC est le premier producteur mondial de composants électroniques, ce qui explique que ses dirigeants aient d'autres chats à fouetter...

## SEGAMANIA

### Love story

C'est le grand amour entre **Virgin** et **Sega**, le groupe anglais ayant obtenu d'excellents résultats depuis le début de leur collaboration il y a plus d'un an. **Richard Branson** (président du groupe Virgin) a signé à Tokyo le 19 mai dernier avec **Hayao Nakayama** (président de Sega Enterprises) un accord de distribution à long terme pour les consoles, cartouches et accessoires Sega sur le marché européen. La licence de distribution est prolongée jusqu'en 1994 et s'étend désormais à la nouvelle console 16 bits. Cet engagement représente un montant

de plus d'un milliard de francs avec un minimum de commande de 1.25 million de consoles (8 et 16 bits) et sept millions de cartouches.

Richard Branson a annoncé : "Nous allons investir un important budget marketing pour commercialiser les produits Sega en Europe. Nous sommes très impressionnés par les remarquables capacités de Sega à produire des jeux vidéo de qualité." Hayao Nakayama, quant à lui, a déclaré : "Le savoir-faire de Virgin dans le marketing des produits est déjà reconnu en Europe et c'est ce dont nous avons besoin pour assurer le succès de nos produits. Nous nous réjouissons donc de cette association."

Bref, ça baigne et c'est tant mieux puisque nous attendons tous avec impatience la commercialisation de la nouvelle console 16 bits, qui devrait commencer au début de l'année prochaine.

Virgin Loisirs annonce un chiffre d'affaires supérieur à 100 millions de francs pour l'année 89 et le nombre de consoles Sega vendues en Europe pourrait atteindre le million à la fin de l'année.

### La console Genesis

La console Sega 16 bits, la Sega Mega Drive (dévoilée en exclusivité dans Micro

News en janvier dernier) a été rebaptisée **Genesis** aux Etats-Unis et présentée lors du récent CES de Chicago. La console est livrée avec le jeu **Altered Beast** (une histoire de lycanthrope avec des loups à trois têtes) ; le modem ainsi que le convertisseur seront disponibles en même temps que la console, en septembre. Le convertisseur est l'accessoire indispensable qui permet de passer les jeux de la console 8 bits sur la 16 bits. Le mo-



La console Genesis et ses accessoires





dem sera utilisable avec une nouvelle gamme de jeux, les jeux **TeleGenesis**, qui permettront une interaction à distance de deux joueurs via le modem et les lignes téléphoniques. **TeleGenesis Baseball**, par exemple, permettra à chaque joueur de voir le terrain d'après son propre point de vue, chaque moniteur ou TV montrant un angle différent : si votre écran montre le batteur regardant et attendant le lanceur, l'écran de votre partenaire (qui pourra être dans la même ville ou à des milliers de kilomètres) montrera le point de vue du lanceur face au batteur. Lorsque la balle est lancée, l'action se déroule simultanément sur les deux écrans. Pour jouer aux jeux par modem, il faudra que les deux correspondants possèdent chacun la console, le modem et le même jeu **TeleGenesis**. Si vous avez un correspondant japonais, vos parents ont de bonnes raisons de s'angoisser et devraient déjà se documenter sur les diverses sortes de cadenas adaptables sur une ligne téléphonique...

Douze jeux 16 bits seront disponibles dans un premier temps : **Super Thunder Blade** et **Space Harrier 2** (tous les deux déjà testés dans *Micro News* n°17 et 21), **Tommy Lasorda Baseball**, **Super Hang-On**, **Rambo 3**, **Thunder Force 2** (un shoot'em up à scrolling horizontal avec de très beaux tanks), **Last Battle** (arts martiaux), **Alex Kidd : Enchanted Castle** (le retour d'Alex Kidd qui recherche son père sur la planète Paperock), **Forgotten Worlds** (testé sur Amiga dans le n°22), **Ghouls n' Ghosts** (graphismes lugubres à souhait, attention au sorcier !), **Soccer** (sympathique jeu de foot) et enfin le désormais incontournable (voir plus haut) **Golf** (avec 27 des meilleurs parcours mondiaux) !

#### LA NINTENDOMANIA AUX USA

##### Mario superstar

Vingt millions de consoles Nintendo aux Etats-Unis ! C'est le chiffre record que Nintendo espère atteindre à la fin de l'année. Et le nombre de cartouches vendues aux Etats-Unis durant l'année 89 devrait flirter avec les cinquante millions ! Les gadgets Nintendo envahissent le marché : vêtements, jouets, draps et taies d'oreillers, pyjamas, montres, sacs à dos, bretelles, chaussettes, gants... et

même une nouvelle marque de céréales pour le petit-déjeuner dont le packaging a le look d'un jeu Nintendo ! Le journal **Nintendo Power** se vend à un million d'exemplaires et la **Hotline Nintendo** reçoit 50 000 appels (à partir de quatre

Hayao Nakayama et Richard Branson



heures du matin) et 5 000 lettres par semaine !

**Mario**, lui aussi, est devenu une star avec sa propre émission de télé (un show de dessins animés) qui commencera en septembre. Pas mal pour un modeste charpentier né en 1981 dans l'esprit créatif de Shigeru Miyamoto - un ingénieur de 35 ans qui cherchait un personnage à opposer à *Donkey-Kong*. Le nom fut choisi par l'équipe américaine de Nintendo : c'était celui du propriétaire de l'immeuble de la société !

##### Nintendonite aiguë

Malheureusement, il n'y a pas de fumée sans feu et la Nintendomania donne lieu à des excès aussi saugrenus qu'inattendus. Par exemple, Pam Kvarta (de l'Indiana) a joué pendant quatre mois à raison de quatre heures par nuit et a développé ce qu'elle appelle une "nintendonite aiguë" ; le docteur a dû lui mettre une attelle au pouce et lui interdire la pratique de la console. Elle a contourné la prescription en jouant avec les paumes de la main... Certains adolescents jouent avec leur console pendant des journées entières mais ils ne sont pas les seuls puisque le pensionnaire d'un hospice de vieillards a récemment appelé la "hotline" chaque jour pendant deux semaines, il était âgé de 86 ans et coïncé dans *La Légende de Zelda* !

##### Les parents filpent

Pour les parents, la Nintendomania se transforme parfois en cauchemar, tel ce couple de Los Angeles qui découvrit un jour avec effroi que leurs deux jeunes fils de 8 et 14 ans avaient développé entre

eux un langage incompréhensible pour quiconque n'avait pas atteint le septième palais de *Zelda*. Pour d'autres, la console Nintendo de leurs enfants ressemble fort à un aller simple pour l'asile et la camisole de force : "Finis la Nintendo, je te m'en vais foutre cette saloperie de bordel de boîte à malice par la fenêtre !"

Pourtant, des psychologues pensent que les angoisses parentales sont exagérées et que les jeux vidéo sont un bon exercice pour la mémoire et la concentration, les facultés d'apprentissage et la coordination de l'œil et de la main. Bien que ces jeux soient joués en solitaire, ils poussent néanmoins les enfants à parler entre eux

pour en partager les secrets et cette activité ludique qui demande une intense participation est considérée comme moins nocive que la contemplation passive de la télévision.

##### La charte des parents Nintendo

Face à l'envahisseur, les parents fêtés réalisent qu'il vaut mieux transiger. Ainsi le magazine *Newsweek* a sorti une charte parentale des parents Nintendo :

- Tu t'habitueras à la Nintendo car autrement ton enfant ira y jouer chez ses amis.
- Tu apprendras quand savoir dire non. La Nintendo doit faire partie de la vie de l'enfant, elle ne doit pas être sa vie.
- Branche-toi. Apprends à y jouer pour ne pas être joué.
- Console-toi en réalisant que la console a des points positifs. Elle apprend, entre autre, à avoir l'esprit sportif.
- Deviens un apôtre de la religion des desserts : que jouer à la console soit par exemple une récompense lorsque les devoirs sont terminés.
- Deviens toi aussi un héros aux yeux de tes enfants. Par exemple, à Noël, soit le seul parent du quartier à avoir réussi à mettre la main sur la nouvelle version de *Super Mario*.

##### L'année des consoles ?

La folie des consoles outre-atlantique va-t-elle déferler sur la vieille Europe ? La rentrée 89 verra-t-elle le grand retour des consoles de jeux, comme nous le prédisions au mois de janvier ? C'est fort possible, surtout avec l'arrivée de la console **Konix**, de la console **Atari** et du **Game Boy Nintendo** (voir les news)...





*présente*

**33 jeux MSX sur CD**



séquentiel

cassettes et disquettes

### THE GAMES COLLECTION

33 super jeux MSX (cinq inédits, deux nouveaux jeux MSX2 et 26 autres hits) : l'ultime package MSX avec un rapport qualité-prix jamais atteint et un nouveau support révolutionnaire ! La version CD est d'une grande simplicité d'emploi (il suffit de relier le lecteur CD à l'ordinateur via un câble magnéto classique) et offre une vitesse de chargement dix fois plus élevée ! Un seul CD séquentiel peut contenir 1.6 megabytes de données, soit plus que six disquettes réunies ! La fiabilité de ce système inédit dépasse de loin celle de la disquette ou de la cassette, puisque le CD ne craint ni la démagnétisation, ni la poussière, ni les passages répétés. Tous les lecteurs CD du commerce peuvent être utilisés, y compris les lecteurs portables.

The Games Collection est distribué en exclusivité en France par DPMF Diffusion, 321 avenue du Général de Gaulle, 92140 Clamart. Tél : (1) 46.30.99.06.

### The Games Collection®



CD  
sequential

33 **MSX 64K** Games





# P.A.

## VENTES ECHANGES RECHERCHES CONTACTS EMPLOIS

### VENTES

Vds T08D + moniteur couleur + manettes + 20 jeux (Blood, Les B-D, etc.) + livre. Valeur : 6000 F. Vendu : 3500 F. Bon état. Frédéric Albrand. Tél : (16) 78.55.01.84.

Vds MSX 2 Sony HBF500F + imprimante Sony PRNC41 + moniteur couleur + lecteur K7 Philips + extension mémoire 64Ko + Games Master + 80 jeux (Usas, Metal Gear, Yie-ar-Kung-Fu 2, Penguin Adventure, etc.) + manette Hyper Shot. Le tout : 4900 F à débattre. Cherche Amiga 500. Richard Ollivier. Tél : (1) 39.76.87.19. Après 20 h. Urgent !

Vds MSX Canon V20 + drive 3" 1/2 + trackball. Bon état : 2500 F. Jacques Roumeguère. Tél : (1) 48.42.57.44 après 18 h.

Vds nombreux jeux (+ de 200) sur Thomson T09+ / T09 / T08 en disques 3" 1/2 : 20 F l'unité. David Janssen. Tél : (16) 66.77.38.08.

Vds MSX 1 + moniteur BM 7552 + lecteur disk FD003 + disquettes très bon état + nombreux livres, revues, K7. Hervé Vanderleken. Tél : (1) 30.94.51.03 après 18 h.

Vds Spectrum ZX+2 + moniteur couleur + 1 manette + manuel + programmes + 95 jeux (1942, Antiradi, Spy Hunter, etc.). Très bon état (88). Prix : 2400 F. Paul Peltier. Tél : (16) 70.58.22.84.

Vds Atari 1040 STF + moniteur mono et couleur + disquettes + livres + jeux originaux + joystick : 7000 F. MSX Canon V20 + lecteur cartouches : 900 F. Alex Jow. Tél : (1) 43.41.22.51.

Vds pour Amiga 500, lecteur 53 1/4 neuf : 1300 F. Extension 512Ko avec interface ON/OFF. Eric Delumeau. Tél : (16) 88.84.92.17 après 18 h.

Vds T08D + écran couleur : 2500 F. Logiciels Paragraphe Multiplan, fiches et dossiers : 500 F. Didier Bardet. Tél : (16) 55.80.19.87 après 19 h.

Vds jeux originaux pour CPC 6128 : Last

Duel, The Vindicator, Thunder Blade, Live and Let Die, etc. Prix : 100 F chaque jeu. Stéphane Hieulle. Tél : (1) 47.49.59.46.

Vds Atari 520 ST, double face, new rom + 50 disques + souris + Free Boot + boîte de rangement + joystick : 2900 F. Daniel Deherme. Tél : (1) 48.39.21.17.

Vds CBM 64 + 1541 + 1530 + Power cartridge + 200 disques + 20 K7 (dont originaux), soit plus de 1000 jeux géniaux. Prix à débattre. Franck Pagniez. Tél : (16) 78.47.97.09.

Vds pour ST, 12 softs : Space Harrier, Starry, Skrull, Jeanne d'Arc, Wirilij, Thunder Cats, Mach 3, Barbarian. Prix : 100 F chaque jeu. Jean-Roch Meunier. Tél : (1) 42.88.18.82 après 20 h.

Vds console Sega + 15 jeux (Rocky, Out-Run, Miracle Warriors, etc.). Rapid Fire. Valeur réelle : 4650 F. Vendu : 2350 F port compris, encore sous garantie. Yves Brunner. Tél : (16) 28.27.48.13.

Vds 520 STF double face + livres + 50 disquettes + manette. Acheté en septembre 88. Prix : 3900 F à débattre. Tél : (1) 60.06.30.56.

Vds, échange pour T08, T09, T09+ nombreux logiciels sur disques (HMS Cobra, Androïdes, FBI, Runway, Karaté, Saphir, Fiches et dossiers, etc.). Petits prix. Antoine Ferjoux. Tél : (16) 41.76.82.49.

Vds C64 + 1541 + moniteur monochrome + nombreux jeux et utilitaires + cadeaux. Prix très modérés. Faire offre. Yannick Cointe. Tél : (1) 45.79.06.39 après 19 h.

Vds MSX Canon V20 + cartouches : Nemesis 2, Games Master, Penguin Adventure + K7. Prix : 1100 F à débattre. Très bon état. Gilles Benizri. Tél : (1) 60.02.36.99.\$

Urgent ! Vds Canon X07 (16Ko) + extension 16Ko + imprimante graphique + 10 K7 ou livres de logiciels. Valeur : 5000 F. Vendu : 2400 F à débattre. Philippe Bonal. Tél : (1) 46.37.30.85.

Vds C64 + 1541 + écran couleur + carte interne accélérant le drive + jeux + utilitaires + livres : 2000 F. Frédéric Huber. Tél : (1) 39.60.62.10.

Vds console Sega + pistolet + moniteur couleur + 23 jeux (R-Type, Thunder Blade, Wonder Boy, Out-Run, Rocky, etc.). Valeur : 11 025 F. Vendu : 4800 F. Christophe Combes. Tél : (1) 45.99.15.60.

Vds 25 disques 3" pour Amstrad CPC remplies : 300 F le tout (port compris). Jean-Marc Sache. Tél : (16) 50.98.20.06.

Vds T08 + moniteur couleur + LEP + drive 3" 1/2 + imprimante PR612 + programmes (journaliste, fiches et dossiers, Multiplan + jeux, etc.) + souris. Valeur : 12 000 F. Vendu : 4500 F. Patrick Vandromme. Tél : (1) 47.94.32.22 après 17 h.

Vds clavier Yamaha MSX SFK01 + synthétiseur de son FM Yamaha SFK01 + connecteur Yamaha UCN01. Le tout : 1000 F. Thierry Fiey. Tél : (16) 28.63.63.37.

Vds T08D + moniteur + imprimante 80 colonnes + 2 manettes + magnéto + 20 jeux et 6 jeux éducatifs + revues et livres. Valeur : 10 000 F. Vendu : 5500 F. Thomas Gérémy. Tél : (16) 35.59.81.29.

Vds originaux pour Amiga. Targhan : 190 F. Superman : 160 F. Roger Rabbit : 160 F. Operation Wolf : 170 F. Tiger Road : 170 F. Le tout : 800 F. Laurent Verdrines. Tél : (16) 91.05.17.48.

Vds Amiga 500 gonflé 1 méga + moniteur couleur + logiciels + nombreux jeux utilitaires avec boîte de rangement, livres, 3 joysticks : 6000 F. Thierry Macé. Tél : (1) 39.47.96.23.

Vds T07-70 + LEP + cube Basic : 500 F. Drive 70Ko : 200 F. K7 de jeux et cartouches logo et 2 manuels : 300 F. Mme Hélène Sadous. 34, Boulevard des Roses. 69800 St Priest.

Vds Atari 520 ST (novembre 88) + moniteur monochrome + livres + magazines + jeux + PC Ditto + Free Boot. Valeur : 6000 F. Vendu : 4000 F. Ludovic Larquey. Tél : (16) 56.39.85.63 après 18 h 30.

Vds F16 Fighter : 80 F. Super Tennis : 100 F pour Sega. Vds 280 disques 5" 1/4 (avec jeux pour C64). Vendues comme vierges. Prix : 200 F les 50. Région Paris. David Leroux. Tél : (1) 48.31.93.70.

Stop affaire ! Vds console Sega + 7 jeux + pistolet Light Phaser. Le tout pour seulement 1300 F. Olivier Armando. Tél : (16) 42.72.57.30.

Vds CPC 464 couleur + DD1 + joystick + plus une centaine de jeux : 4000 F à débattre. Possibilité de vendre jeux séparément. Christophe Pérignot. Tél : (1) 64.23.22.25 de 17 à 21 h seulement.

Vds Amstrad CPC 6128 couleur + jeux originaux + 1 joystick + 1 boîte de rangement. Prix : 2800 F à débattre. Lionel Eloubeau. Tél : (1) 64.56.37.25.

A saisir lecteur de disquettes 3" 1/2, double densité avec contrôleur pour tout MSX. Réf : Philips VY0010 (fabriqué au Japon), neuf, utilisé deux fois, emballage d'origine, 512Ko. Prix sacrifié : 700 F. Mr Paleix. Tél : (16) 58.41.55.19.

Vds jeux pour console Sega (Double Dragon, Quartet, Lord of the Sword, etc.). Prix : 120 à 140 F. Parfait état. Laurent Puzeaux. Tél : (16) 56.98.36.27.

Vds Amstrad 6128 couleur + 32 jeux + joystick Amstrad + revues en très bon état : 3000 F. Eddy Lhairaud. Tél : (16) 45.97.02.85 ou 45.97.33.77.

Vds PC/XT portable Goupil Club écran LCD 640 x 200, mémoire 768Ko, 2 lecteurs 3" 1/2 + extension série parallèle. Prix : 4500 F. Gérard Mautroy. Tél : (16) 43.72.53.97.

Vds softs sur Amiga. Prix intéressants. Vds lecteur externe 3" 1/2 DF pour Atari ST. Stéphane. Tél : (1) 39.76.34.69.

Vds Atari 520 STDF, new rom + souris + joystick + 20 disques + utilitaires + nombreux jeux originaux, sous-garantie, SAV Fnac, l'ensemble : 2700 F. David Daraï. Tél : (16) 78.42.14.83.

Vds moniteur monochrome BM7502 Philips très peu servi, emballage d'origine, parfait état : 600 F à débattre. Echange nombreux logiciels (jeux, utilitaires, freeware, etc.) sur MSX 2. Région Poitiers si possible. Wesley Pougard. Tél : (16) 49.01.08.01.

Vds Amiga 500 + Spirit 1M + digitaliseur + MIDI + imprimante + logiciels + lecteur. Le tout à débattre. Jimmy Croze. Tél : (16) 66.01.84.50.

Vds Apple IIC + moniteur monochrome + souris + jeux (Test Drive, Pirates etc.) + câble péritel + manuel d'utilisation. Thomas Guérin. Tél : (1) 47.45.84.99.

Vds CPC 6128 couleur très bon état + manuel + disques système : 2500 F. Vds originaux (Blood, Gunship, Wee Le Mans, etc.). Prix : 100 F pièce. Vds 2 joysticks + doubleur : 250 F. Vite ! Bertrand Leleu. Tél : (1) 46.27.21.18.

Vds T08 + moniteur couleur + lecteur de disquettes 3" 1/2 + 5 jeux + 3 logiciels





+ une dizaine de revues sur l'ordinateur.  
Prix : 2500 F. Martin Sorva. Tél : (1) 43.08.44.80 après 17 h.15.

Vds Atari 520 ST gonflé 1040 avec 2 lecteurs externes + prise pèritel + jeux de PAO et Robocop, etc. Prix : 3000 F. Joseph Vella. Tél : (16) 42.09.15.43 ou laissez un message.

Vds Macintosh 512 : 5000 F + lecteur double face : 1500 F ou l'ensemble : 6000 F + nombreux programmes. Robert Suquet. Tél : (1) 43.99.46.61.

Vds Amiga 1000 + 1084 + lecteur externe + extension 2 mégas (Golem) + imprimante. Le tout : 10 000 F. Daniel Sopic. Tél : (1) 43.88.52.88. Région parisienne.

Vds 1040 STF + Freeboot + joystick + boîtes de rangement + 130 disks (jeux, utilitaires) : 4300 F. Moniteur couleur SC1224 : 1250 F. Le tout : 5250 F. Sous-garantie. David Pointu. Tél : (16) 54.74.27.60.

Pour T07/8/9, manettes, jeux + Ctrl et incrustation + souris T09. Vds PC XT portable : 4000 F. Vds souris PC + câble 232. Gérald Maufroy. Tél : (16) 43.72.53.97.

Vds console Sega + 3 jeux (Out Run, Hang-On, My Hero) : 600 F. Ainsi que Thunder Blade, Super Wonder Boy, Alex Kidd : 150 F pièce. Dominique Brunson. Tél : (16) 44.58.13.96.

Vds console Sega + Light Phaser + control stick + 23 jeux + en cadeau la manette Racemaker. Valeur du tout : 8000 F. Vendu : 3000 F ou échange contre NEC. Bruce Ruelle. Tél : (16) 44.55.03.00.

Vds Philips 8280 (digitaliseur) neuf (11/88) sous-garantie : 4700 F avec des kilos de logiciels. Vds moniteur Philips 8832 : 1800 F. Vds Imprimante couleur Sony PRNC41 : 450 F. Vds des dizaines de K7 MSX 1 originales : 15 F pièce. Vds clavier + Music module : 800 F. Vds Amiga 2000 + 1084 S2 drives 3" 1/2 internes + Cartext + 5" 1/4 + logiciels (11/88) sous garantie : 16 000 F. Le tout à débattre. Luc Le Huu. Tél : (16) 86.33.25.80.

Vds MSX 2 VG8235 + écran couleur + nombreux jeux, toutes les nouveautés + revues MSX + joystick. Le tout en excellent état : 3700 F. Bruno Smerdjan. Tél : (1) 60.15.73.90.

Vds 520 ST + Pro 24V3.0 + jeux (12/88) sous garantie : 3000 F ou échange contre un expandeur de piano ou synthé. Possibilité de rallonge. Jérôme Soulat. Tél : (1) 69.09.48.83.

Vds T07/70 lecteur disk 320Ko, modules (64Ko, communication vocal, incrustateur), cartouches (B128, logo, Scriptor, Teletel) : 2000 F. Moniteur couleur fin de série : 1500 F. Raphaël Berna. Tél : (1) 43.72.64.64.

Vds MSX 2 Sony + imprimante NMS 1421 et EXL80 + 2ème lecteur. 720Ko + moniteur 7552 + logiciels + souris + Trackball + docs. Patrick Roidot. Tél : (16) 47.32.07.29.

Vds ou échange pour Thomson : Monopoly. Pour MSX : Druid, Castle Excellent et Ace of Aces. Le tout + Mue gratuit ou séparément (pour MSX). Jean-Michel Gally. Tél : (1) 34.14.69.67.

Vds Atari 1040 STF moniteur couleur + livres techniques + joystick + tapis + souris. Garantie 17 mois. Prix : 6000 F + 35 softs en cadeau. Jean-Philippe Néron. Tél : (1) 42.52.45.79 le soir entre 18 et 23 h.

Vds T09 (sans moniteur) + nombreux jeux + listings + docs + manette. Prix sacrifié : 1500 F. Sébastien Chapelet. Tél : (16) 21.37.93.03.

Vds originaux sur ST : Explora 2, Tiger Road, Barbarian 2, Jet Bermuda Project pour Atari ou échange contre news. Cherche vies infinies sur Robocop. Stéphane Frutos. Tél : (16) 61.21.65.18.

Vds jeux sur Thomson T08. Possède news (journaliste). Vds console Intelevison + 2 jeux : 250 F. Frédéric Sarabia. 6, rue Danielle Casanova. 94700 Maisons-Alfort.

Vds T08D + joystick + 3 livres : 1000 F. Jeux disk pour T08 : 110 F pièce. Thunder Blade pour Sega : 150 F. Vindicator, Tiger Road pour ST : 110 F pièce. David Bonnal. Tél : (16) 28.21.84.48.

Vds Atari 520 STF + joystick + écran couleur avec jeux, utilitaires documentations, très peu servi : 4000 F. Pascal Derilly. Tél : (1) 30.76.90.57 après 19 h.

Vds Atari 520 ST + lecteur SF354 + moniteur SM124 + joystick + livres + jeux. Le tout en très bon état : 3000 F. Eric Marchand. Tél : (1) 48.81.82.79.

Vds console Sega + Light Phaser + 23 jeux (Shinobi, Power Strike, etc.). Valeur : 7000 F. Vendu : 4500 F. Jean-Sébastien Dorfner. Tél : (16) 81.55.56.25.

Vds 520 ST double face + joystick + nombreux jeux : 2500 F. Etat neuf. Guillaume Dongier. Tél : (1) 46.33.96.92.

Vds MSX 2 Sony HBF700F + nombreux logiciels + au choix : imprimante ou lecteur K7. Prix : 3000 F. Karim Cerutti. Tél : (16) 83.75.77.55.

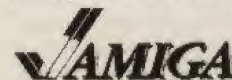
# RUN

## INFORMATIQUE

62, rue Gérard - 75013 PARIS  
Tél : (1) 45.81.51.44 - Télex : RUNINFO 270841 F  
ouvert du lundi au samedi de 10 h à 19 h  
Métro PLACE D'ITALIE - Sortie BOBILLOT

## la clef de votre micro

LES OFFRES CLEFS  
LE MEILLEUR SERVICE  
LES NOUVEAUTÉS  
LES CONSEILS



### OFFRE CLEF AMIGA 500

amiga 500 - souris - lect. 3.5  
+ Deluxe Paint 2  
+ 10 jeux  
+ manette

3 490 F

### OFFRE CLEF AMIGA 500 COULEUR

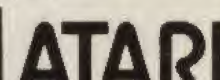
l'offre ci-dessus  
+ monit. coul. Commodore 1084 S

6 490 F

### OFFRE CLEF AMIGA 2000

amiga 2000 - monit. 1084 -  
souris - clavier séparé  
+ GENLOCK - GST 30  
+ DIGI VIEW  
+ caméra

11 990 F TTC



### OFFRE CLEF ATARI 520 STF

ATARI 520 STF  
+ souris  
+ câble pèritel  
+ 5 logiciels (fichier, trait.  
de texte, basic, logo,  
néochrome)  
+ 10 jeux  
+ manette de jeux

2 990 F

### OFFRE CLEF COULEUR

l'offre ci-dessus  
avec moniteur Philips 8801

4 990 F

avec monit. ATARI ST 1425

4 990 F

1040 STF + MONITEUR  
COULEUR SC 1224

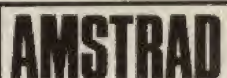
6 490 F TTC

### OFFRE CLEF ATARI 1040 STF

offre bureautique exception.  
ATARI 1040 STF  
+ moniteur SM 124  
+ imprimante CITIZEN 120 D  
+ pack bureautique (trait. de  
de texte TEXTOMAT,  
fichier DATAMAT,  
tableur CALCOMAT)

6 990 F

MEGA ST1  
5 490 F



### OFFRE CLEF 6128

AMSTRAD 6128 monit. coul.  
+ 50 jeux  
+ manette

3 790 F

avec tuner TV  
4 750 F

### OFFRE CLEF 1640

AMSTRAD 1640 monit. coul.  
haute définition (ECD)  
+ quatre  
+ imprimante 24 aiguilles  
AMSTRAD LQ 3500

13 990 F HT

16 592,14 F TTC

- du sérieux
- des jeux
- des accessoires
- des périphériques
- de la librairie (livres et magazines)
- les dernières nouveautés

5"1/4 Double Face  
Double densité 48 TPI  
par 10 : 2,90 F l'unité  
par 100 : 2,80 F l'unité  
par 500 : 2,60 F l'unité

### OFFRE CLEF DISQUETTES

5"1/4 Double Face  
Haute Densité 96 TPI  
par 10 : 10,00 F l'unité  
par 100 : 9,00 F l'unité

incroyable

3"1/2 Double Face  
Double densité  
par 10 : 10,00 F l'unité  
par 100 : 9,00 F l'unité

3"1/2 Double Face  
Haute Densité  
par 10 : 40,00 F l'unité  
par 100 : 35,00 F l'unité

## N'ACHETEZ PLUS JAMAIS SANS NOUS CONSULTER !

VOTRE micro = RUN INFORMATIQUE

## TELEPHONEZ - ECRIVEZ-NOUS VENEZ NOUS VOIR !

CREDIT - LEASING - REGLEMENT EN 4 FOIS SANS FRAIS





## PETITES ANNONCES

Vds **Atari 520 STF**, octobre 88, jeux originaux + livres : 3300 F à débattre. Vds **MSX 1** : 300 F. Vds **Imprimante Philips NMS 1421** : 900 F + divers MSX. Philippe Peiffer. Tél : (16) 44.24.03.72.

Vds **tablette Easy sur A500** : de 3500 F sous garantie. Vds 200 disks à débattre + boîte de rangement. Vds **laser portable Sony** : 2500 F sous garantie. Vds **répondeur-enregistreur** + intero distance : 1000 F. Vds **console NEC sous garantie** + 4 jeux + joystick type arcade. Valeur : 5000 F. Vendu : 3500 F. Vds **bureau** + chaise dactylo couleur noire spécial micro : 1000 F. Jacques Mugnier. Tél : (1) 39.72.51.47 après 20 h.

Vds **Atari 520 STF** nouvelles roms double face + **moniteur Thomson** + 10 jeux + joystick + souris + GFA + Degas Elite, encore sous garantie : 4500 F. Frédéric Veyer. Tél : (16) 20.47.08.87.

Vds **jeux MSX** : Penguin Adventure : 110 F. Hyper Olympic 2 : 105 F. Lecteur K7 VY0030 : 150 F. Jeux K7 : 50 F pièce. **Jeux ST** : Animatic : 120 F. Karaté : 110 F. Charles Leconte. Tél : (16) 20.08.88.48.

Vds **C64 + 1541 + moniteur monochrome** + nombreux jeux et utilitaires + plein de cadeaux : 2000 F. Yannick Cointe. Tél : (1) 45.79.06.39.

Vds pour **MSX**, 3 jeux + Music module + joystick : 1000 F ou séparément. Vincent Demarez. Tél : (1) 43.43.83.80.

Vds originaux sur **Atari ST**. Echange news. Eric Medjkoune. Tél : (1) 48.55.82.39 après 18 h.

Vds **news sur C64**. Prix intéressant. Patrick Coin. Tél : (1) 43.30.16.66.

Vds **6128 couleur**, garantie 1 mois + 17 disks (R-Type, Target: Robocop, Operation Wolf, Barbarian 2, etc.) + 50 mags sur Amstrad. Vds aussi 30 mags sur Amiga. Jean-Christophe Labbé. Tél : (16) 37.65.14.03.

Vds **MSX 1 Canon V20 + lecteur K7** avec manuel et cordons + 5 Hits Konami + 2 jeux Hal + Elite. Etat neuf : 2000 F. David Micallef. Tél : (16) 25.87.56.40.

Vds **Atari 520 ST moniteur couleur SC1224** + joystick + tapis + housses + livre + disks. Valeur : 6200 F garantie jusqu'à décembre 89. Vendu : 4800 F. André Lagarde. Tél : (1) 69.38.50.29.

Vds **C64 + magnéto + moniteur monochrome** + joystick + malette transport + 60 jeux + nombreux livres + utilitaires. Le tout : 2500 F. Guillaume Roelands. Tél : (1) 43.76.74.33 après 19 h.

Vds **Atari 1040 STF**, très bon état, garantie 1 an + nombreux softs + housse : 3800 F. **Drive Cumana 3" 1/2** : 1200 F à débattre. Vds originaux. Xavier Paoli : (1) 43.82.57.56.

Vds **ordinateur Thomson T09+** : unité centrale + moniteur couleur + souris + manette + une centaine de logiciels + Modem (minitel) intégré. Loïc Bouveret. Tél : (16) 84.60.84.08.

Vds **CPC 464 couleur + DD1** + tuner TV + radio réveil + 2 manettes + boîte de rangement + disks + nombreuses K7 + revues : 4900 F à débattre. Stéphane Galy. Tél : (1) 30.38.56.96 après 18 h.

Vds **console Sega** très bon état + Light Phaser + 2 manettes + 8 jeux (Rambo 3, Space Harrier, OutRun, Choplifter, etc.). Prix : 2000 F à débattre. Nathalie Chapelière. Tél : (1) 34.17.46.17.

Vds **MSX 2 Philips NMS 8250 + moniteur couleur 8801** + Music module + souris + joystick + DOS + Cheese 2 + 40 jeux + traitement de textes + Designer. Le tout avec son meuble : 5000 F. Abdel Yahiaoui. Tél : (16) 26.67.70.80.

Vds **HB-75F Sony**, logiciels MSX, TI-99, C 64, lecteur de disquettes Texas 99 + des compact discs. Philippe au (1) 48.08.17.25.

Vds **Atari 520 STF** sous garantie + joystick + souris + 10 logiciels. Cédé : 3500 F. Julien Morière. Tél : (16) 93.20.51.12.

Vds **520 ST allemand + 2 lecteurs externes (SF, DF)** + livre "Bien débuter sur ST" + 1 joystick + 80 jeux + 1 boîtier de rangement disquettes. Le tout très bon état : 3500 F à débattre. Jérôme Barnèche. Tél : (16) 66.21.76.99.

Vds **originaux ST** (Dragon Ninja, Operation Wolf, Teenage Queen, Led Storm, The Great Giana Sisters, Baal, Victory Road, Rolling Thunder). Prix : 100 F pièce. Daniel Deherme. Tél : (1) 48.39.21.17.

Vds **console Sega** + Light Phaser + 7 jeux + 1 joystick. Le tout : 1650 F. Vente séparée possible. Un jeu : 150 F. Console : 900 F. Pistolet : 100 F. Christophe Gasc. Tél : (16) 63.04.29.48 après 17 h.

Vds **Atari 520 STF** + originaux (Gauntlet 2, Space Harrier, etc.) : 2900 F. Vds **lecteur DF externe NEC** (garantie 2 ans) : 900 F. Le tout : 3600 F. Frédéric De La Conception. Tél : (1) 62.35.42.85.

Vds **MSX 2 NMS8280 + moniteur couleur** + souris + Music module + docs + nombreuses cartouches et disks + MSX-DOS + Ease + Vidéo graphics + joystick : 5000 F. Région Marseille si possible. Sylvain Cregut. Tél : (16) 91.64.48.12.

Vds **Amstrad CPC 6128** état neuf avec grand nombre de jeux, moniteur couleur : 3000 F à débattre. Jérôme Gauthier. Tél : (1) 48.83.10.10 après 19 h.

Vds **Amstrad CPC 464 monochrome** + adaptateur péritel + 15 jeux (Crazy Cars 2, Turbo Cup, etc.) + 10 jeux K7 + livres explicatifs. Prix : 2500 F à débattre. Fabrice Betton. Tél : (1) 47.57.54.69.

Vds **console Sega** état neuf + 4 jeux (Hang-On, Black Belt, Pro Wrestling, Quartet). Le tout : 1500 F. Renaud Fauque. Tél : (16) 90.36.36.92.

Vds **C64 + 1541** + nombreux jeux (Blood, Soccer, Rocket Ranger, etc.) + prise péritel + joystick. Laurent Bouchoucha. Tél : (1) 34.84.87.37 après 18 h.

Vds **520 STF double face** + 944 Turbo Cup + 10 disks : 2700 F. Xavier Schoetel. Tél : (16) 61.73.33.32.

Vds **C128 + 1571 + 1530** + 1 joystick + 300 logiciels + manuels + boîtes de rangement. Première main. Le tout : 3800 F. Pascal Braconneau. Tél : (1) 64.97.53.68.

Vds **Apple IIe couleur**, 2 lecteurs, softs : 2500 F. **Atari 520 STF** couleur + monochrome + lecteur 354 + softs : 4500 F. **C64**, moniteur jaune, lecteur K7, softs : 700 F. Bruno Porta. Tél : (1) 39.80.66.18.

Vds **C64 SX portable + écran couleur + drive 5" 1/4 interne** + 80 disks (jeux, utilitaires) + 20 disks vierges. Le tout pour : 3500 F. Très bon état. Téléphoner en août. Vincent Le Toquin. Tél : (1) 42.70.25.79.

Vds **MSX Sanyo PHC 28**, neuf (boîte, notice) + joystick + 6 super cartouches + revues : 750 F à débattre. Cadeau : TV noir et blanc. Hervé. Tél : (1) 43.74.08.47.

**Amiga** vend et échange news. Avenir. BP12/1605 Chexbress, Suisse.

Vds **Atari 520 STF** nouvelles roms, lecteur DF + interrupteur + 30 disks de jeux + joystick + souris + cables + revues : 5000 F à débattre. Franck Attali. Tél : (1) 47.94.54.37 après 19 h.

Vds **moniteur couleur CM14** : 1200 F. Achète Getty Burg sur Amiga. Youcef Harzoune. Tél : (1) 39.13.94.63.

Vds **Sanyo MSX 64Ko + moniteur monochrome** + livre d'emploi + nombreux jeux (Nemesis 2, The Maze of Galious). Le tout à débattre. Vincent Lecarpentier. Tél : (16) 31.64.52.83 entre 19 h et 21 h.

Vds **jeux sur C64** uniquement sur disks. Possède Test Drive 2, Last Duel, Dragon Ninja, etc. Christian Turlan. Tél : (1) 43.88.60.59.

Vds nouveautés sur **Atari ST** (Kult, Battle Chess, King of Chicago). Egalement sur **Amiga**. Laurent Boumeddane. 9, avenue de la Redoute. 92600 Asnières.

## ECHANGES

**Amiga** cherche contacts sérieux pour échanges de jeux, news, trucs et astuces. Marc Bérutti. Tél : (16) 95.70.24.22 entre 12 et 13 h ou 20 h.

Echange super news sur **Atari ST**. Sébastien Bergot. Tél : (16) 21.20.59.23.

Echange sur **Atari 520 ST** super news. Donne une astuce pour faire un sélecteur de face contre une disquette vierge ou news. Julien Onnen. Tél : (1) 42.59.10.79.

**ST** échange ou vend à bas prix nombreux softs dont Barbarian 2, Explora 2, Technocop, Falcon. Frédéric Puente. Tél : (1) 39.65.35.96.

**Atari STDF** avec sélecteur de face échange news, jeux et utilitaires. Cherche Spectrum 512 (50 HZ) pour télé sécarn. Eric Le Saout. Tél : (16) 31.31.62.85.

**Amigraphiste** débutant sur cette machine cherche groupe sympa (Pau si possible) pour démos dérivantes. Echange de softs. Envoyez démos. Olivier Jérôme. Route de Nay. Usos. 64110 Jurançon.

Echange 4 cartouches (liste sur demande) contre le **DMS1 de Technimusic**, idem pour **YRM-501 Yamaha**. Faire offre. Cherche contacts sur Yamaha SFG05 avec logiciels et sons. Cherche contrôleur pour drive 360Ko VY011. Denis Andlauer. Tél : (16) 88.62.51.49.

Echange ou vend nouveautés sur **Atari ST** (Explora 2, Iron Lord, Archipelagos). Patrick Guérchon. Foyer ADEF. 301, avenue de Fontainebleau. 94320 Thiais.

Echange **console Sega** + 12 jeux + 2 manettes contre nombreux softs sur Amiga, unité de disquette auxiliaire 3" 1/2 ou extension mémoire A501 ou vend contre 2000 F. Emmanuel Blanc. Tél : (1) 46.24.33.57.

Echange sur **Atari 520 STF DF**, nombreux jeux et utilitaires. Samuel Fréchet. Tél : (16) 40.84.16.63 après 18 h.

Echange jeux ou utilitaires **T08, T09+** sur disks 3" 1/2. Recherche doc 6809-Speedy Wonder. Gilbert Boyer. Tél : (16) 65.42.68.11.

Echange ou vend logiciels **MSX** sur K7, cartouches et disks. Vds **VG8020** + lecteur K7 + jeux. Laurent Chatelain. Tél : (16) 70.07.03.01 après 19 h.





## PETITES ANNONCES

Echange jeux sur **Sega** pour : 35 F. Joël Suchet. Linxert. 70200 Lure.

**Amiga** échange et vend news. Adrien Guignard. Tél : (19) 024.53.15.51.

**Amiga 500** échange news. Contacts sérieux et durables. Réponse assurée. Logithèque assez importante. Patrick Dutraigne. Tél : (1) 34.12.91.42.

Echange et vend jeux sur **ST**. Christian Sixte. Tél : (16) 40.82.41.76. Echange jeux sur **CPC**. Christophe Bourgeois. Tél : (16) 40.82.52.07. Tous deux après 18 h.

**Amiga 500** échange news. Cherche docs. Yves Meyer. Tél : (16) 88.85.77.99.

Echange news **520 ST** (Silkstorm). Lionel Klaine. Tél : (16) 82.34.22.62.

Echange ou vend pour **MSX**, cartouches (F1 Spirit, Maze of Galious, etc.). Vends moniteur monochrome, livres et matériel. Gilles Hassid. Tél : (1) 43.48.37.69.

**Amiga fan** cherche autres dingues pour des échanges en tout genre. Réponse assurée pour toute proposition. Eric Boez. Tél : (16) 27.61.53.45.

Echange jeux sur **Spectrum 48**, 128Ko + 2 sur K7. Laurent Lo-Schiavo. Tél : (16) 61.74.07.62.

Echange sur **ST** jeux utilitaires et docs. Pascal Fayard. Tél : (16) 23.53.73.07.

**C64** méga-super échange pour vous tant que vous avez des softs. Possède news. Réponse assurée, même pour les débutants. Christophe Mercier. Tél : (16) 68.38.85.49.

**MSX 2** solitaire recherche contacts cools pour échanges sympas et sérieux. Eric Beaussart. Tél : (16) 20.38.15.13.

Echange news sur **520 STDF**. Mathieu Firmery. Tél : (16) 82.88.46.06.

Echange de news. Marc Monnier. Tél : (16) 87.32.61.38. Jacques. Tél : (16) 87.52.84.52.

Echange news sur **Atari ST**. Sébastien Bergot. Tél : (1) 20.20.59.23.

**520 ST** gonflé échange news. Cherche nombreux contacts rapides et sérieux. Vds originaux. David. Tél : (16) 55.79.86.74.

Echange jeux **MSX 2**. Recherche correspondants **MSX 2** et aussi cartouche RS232C à bon prix. Xavier Vincent. Tél : (16) 62.05.45.68.

Echange news sur **Amiga 500**. Michel

Hervé. Tél : (16) 96.31.00.89 le samedi après 14 h.

Echange ou vend news sur **ST**. Possède Battlechess, Kult, Running Man. Charles Dutertre. Tél : (16) 99.09.07.88.

Cherche **Unispec** pour **520 STDF**, échange contre news ou Spectrum 512 (50 Mhz). Eric Le Saout. Tél : (16) 31.31.62.85.

### RECHERCHES

Recherche **Sony HB700** pour 1600 F. Bon état général avec quelques disks si possible. Frédéric Le Floch. Le Village Houquetot. 76110 Goderville.

Achète à bas prix tout micro **Sinclair ZX81**, **Spectrum**, **QL** et périphériques. Faire offre. Jean-Claude Camus. Tél : (16) 45.23.14.64.

Recherche pour **M05**, lecteur de disquettes 5" 1/4, 320Ko + contrôleur (CL 92-320). Faire offre. Christian Rassinier. Tél : (16) 43.45.41.01.

Cherche clavier **Atari 520 ST** à prix très, très bas. Vds **Atari 800 XL** : 400 F. Cyril Gottardini. Tél : (1) 69.41.28.63.

Cherche sur **T08 3"** 1/2, jeux à bas prix + magnéto + Modem + joysticks. Frédéric Neau. Tél : (1) 47.80.67.58.

Cherche contacts pour **MSX**. Possède un **HB700F**, **Devpac 80**, **Ikari Warrior**, **Greatest Driver**, **Abadia**, **Ghandara**. Cyril Elkstein. Tél : (16) 26.09.27.47 le week-end.

Recherche extension mémoire pour **MSX 2**. Recherche jeux K7 48Ko maximum. Recherche contacts. Hervé Moreau. Tél : (16) 94.40.04.80.

Cherche lecteur de disks pour **C128**, 1541 ou 1571 et la notice de jeux ou utilitaires (Apollo 18, Virgule 64, etc.). Yannick Bochet. Tél : (16) 99.32.06.66.

Recherche tous matériels pour **MSX 2** **Sony** ou autre. Faire offre. Réponse assurée. Pascal Becker. 33, rue de la Noyera. Cidex 342 bis. 38090 Villefontaine.

Recherche extension 256Ko pour **T08D**. Faire offre. M. Dropsy. Tél : (1) 34.19.43.53 de 21 h à 22 h 30.

Recherche lecteur de disquettes **720 Ko** pour **Sony 700**. Prix : 900 F environ. Urgent. Lucien Moerman. 14, boulevard Miremonts. 13008 Marseille.

Achète câble d'interface **HKB 30** pour unité disque **Sony HBD 30W**. Cherche contacts **MSX 2** + **X07**. Bernard Baron.

Tél : (16) 98.85.25.66.

Achète pour **T08D**, jeux utilitaires, éducatifs tous niveaux. Faire offre avec liste. Julien Thierry. 33, rue Emile Zola. 94800 Villejuif.

Achète **F16** en cartouche pour **MSX**. Achète aussi le câble permettant de relier deux **MSX** ou cherche informations sur le sujet. Philippe Mullot. Tél : (16) 61.09.25.91.

Cherche matériel pour **NEC PC Engine**. Prix raisonnable. Atomic Games. Rumine 6. 1005 Lausanne. Suisse.

Recherche cartouche Salamander à prix intéressant sur **MSX** ou échange contre jeux. Cherche contacts sur **MSX 2** **HB700**. Fabien Pardina. Tél : (1) 60.83.19.53.

Cherche cartouche **SCC** contre mégaroms. Echange **MSX 1** et 2 possible. Possède **HB700**. Hervé Ménigot. Tél : (16) 20.44.82.31.

Recherche imprimante **MSX** + tablette graphique. Vds imprimante **Epson MX 80**. Yves Jacopin. Tél : (16) 97.24.13.21 après 19 h.

Achète drive interne et schéma technique pour **MSX Sony HB700F**. Bon état. Gérard Flahaut. Tél : (16) 21.91.97.30.

### CONTACTS

Extra ! **Freeware** ! **VCL** (Vincent Chaussende Logiciel) reçoit vos programmes créés sur **T0** pour analyse et distribution. Envoyez disks et K7. Retour assuré avec étude, pour plus de renseignements : Denis Chaussende. Tél : (16) 78.20.37.98.

**MSX 2** cherche contacts pour échange de logiciels (disks). Djamel Louergli. Tél : (1) 30.21.51.19. à 19 h en période scolaire.

Il existe un club **ST** dont vous avez toujours rêvé ! Ne restez plus seul, rejoignez-nous si vous adorez votre **ST** ! Envoyez un timbre pour recevoir notre bulletin de liaison. Be'St La Finelière. Saint-Coutant. 17430 Tonnay-Charente.

**Amiga** cherche contact dans toute l'Europe pour échange de sources assembleur. Franck Charlet. Tél : (16) 35.59.00.56 le week-end seulement.

Non ! Le **MSX** n'est pas mort ! Recherche correspondants **MSX** sur disks 3" 1/2 pour échange d'idées, trucs, astuces, programmes. Bernard Lucas. BP 90. 91100 Corbeil.

**Amiga** cherche contacts. Damien Disset. Tél : (16) 70.41.40.61.

**Club Atari** "scrolling et training" cherche contacts dans la région nantaise. Ambiance sympa. Fabrice Foucher. Tél : (16) 40.65.43.06.

**Amiga 500** cherche contacts pour échanges en tout genre. Sébastien Violet. 120, rue Sully. 69006 Lyon.

**Amiga 500** cherche contacts pour échanger news. Emmanuel Becker. Tél : (16) 87.76.94.83.

**Mega Club MSX** fête son anniversaire. Documentation gratuite sur simple demande. Echange trucs et astuces pour les fanatiques du standard **MSX 1** et 2. **Mega Club MSX**. 108, rue Marceau. 59280 Armentières.

Recherche **ST maniacs** sur Macon et environs pour échanges de jeux, trucs et astuces, et peut-être former un club. Vincent Nicolas. Tél : (16) 85.38.91.22.

Vous qui possédez l'**Amiga** et qui de plus aimez les superbes démos animées et sonores, profitez de notre service Dom-pubs. FD. BP 18. 59115 Leers. Joindre timbre.

Recherche contacts sur **Amiga**. Possède : **Grand Monsters Slam**, **Fright Night**, **Populous**. Guillaume. Tél : (1) 30.95.44.02. Sur **ST**, contactez Laurent au 30.90.49.65.

**MSX** exploitez votre Music module grâce à vos softs originaux shareware. Renseignement contre un timbre. Patrice Aufferet. 4, rue de la Charbonnière. 25400 Audincourt.

Cherche sérieux contacts sur **520 ST** pour échange de news et vend ordinateur Thomson + jeux + souris + manettes. Jérôme Quennemet. Tél : (16) 97.60.80.37.

**AT Club** c'est un nouveau club pour les débutants sur **ST**. Tapez 3615 code Serv + AT. Cherche imprimante : 200 F. Julien Onnen. 52, rue Letort. 75018 Paris.

**T08-T09** cherche contacts pour documentations, échanges de logiciels éducatifs et utilitaires, jeux. Alain Lemaire. Tél : (16) 21.07.07.71.

**Amiga** recherche contacts sur France et étranger. Possède news. Laurent Maffei. Tél : (16) 66.56.73.10.

**Atarimag** ! C'est un super club pour **ST** ! C'est un journal et un RTC ! Pour recevoir un numéro, écrivez en joignant 2 timbres à : Denis Prieto. La Barrière. 33240 St André de Cubzac.



